|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| CURSO: **Sistema da Informação** | | | | | | | |
| DISCIPLINA: Lógica e Matemática Computacional | | | | | | | |
| ANO: **2017** | SEMESTRE: | SÉRIE: | TURMA: | AVALIAÇÃO: 2 bimestre | | |  |
| DOCENTE: **Eduardo Alves de Freitas** | | | | | DATA: |  | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ALUNO: | | RA: |
| **INSTRUÇÕES** | | |
| 1 - Prova individual e sem consulta;  2 - As questões deverão ser respondidas à caneta indelével preta ou azul;  3 - A interpretação faz parte da prova;  4 - Duração de 90 minutos;  5 - Responda as questões de múltipla escolha no gabarito no fim da página; | 6 - Provas respondidas com lápis serão desconsideradas;  7 - Qualquer tentativa de fraude sofrerá sanções disciplinares e será atribuído zero na prova;  8 - Os telefones celulares deverão permanecer desligados;  9 - Leia atentamente as questões antes de respondê-las; | |

|  |
| --- |
|  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Questão 01 –** Qual a correta definição de sub-rotina?  ( ) Sub-rotina é o teste de uma determinada condição que se deseja ser avaliada.  ( ) Sub-rotina é processo pelo qual uma parte de uma tarefa não existente pode ser executa em um programa.  ( ) Sub-rotina é um parcela de código computacional que executa uma tarefa não definida, sendo que essa tarefa não definida pode ser executada (chamada) diversas vezes num mesmo programa.  ( ) Sub-rotina é um parcela de código computacional que executa uma tarefa bem definida, sendo que essa tarefa pode ser executada (chamada) diversas vezes num mesmo programa.  ( ) NDA  **Questão 02 –**. Qual o motivo **incorreto** para a criação de uma sub-rotina?  ( ) Podemos criar sub-rotinas quando uma parte do código for utilizada várias partes do programa.  ( ) Podemos criar sub-rotinas quando outros programas poderão utilizar os mesmos códigos (neste caso estaremos criando bibliotecas).  ( ) Podemos criar sub-rotinas quando for necessário abstrair a complexidade e facilitar o entendimento do programa.  ( ) NDA  **Questão 03 –** Quais os tipos de sub-rotinas?  ( ) Sub-rotinas sem retorno de valor e sub-rotinas com retorno de valor.  ( ) Sub-rotinas que podem ser executadas e sub-rotinas que não podem ser executadas.  ( ) Sub-rotinas com nomes abstratos e sub-rotinas sem nomes abstratos.  ( ) Sub-rotinas de alta complexidade, sub-rotinas de média complexidade, e sub-rotinas baixa complexidade  ( ) NDA  **Questão 07 -** Qual a diferença entre as estruturas de repetição WHILE e DO ..... WHILE?  **Questão 08 -** Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de decisão CASO SELECIONE (seleção múltipla). | **Questão 04 –** Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição WHILE.  **\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**  **Questão 05 –** Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição FOR.  **Questão 06 –** Desenvolva um fluxograma onde o usuário deverá entrar com um valor numérico entre 1 e 9, se o valor for diferente o programa deverá encerrar com a mensagem de erro “Valor incorreto”. Se o valor estiver correto disponibilizar na tela a tabuada completa do valor apresentado. Utilize estruturas de decisão e repetição no desenvolvimento deste fluxograma.  **Questão 9 –** Utilizando os símbolos do diagrama de blocos represente a estrutura de repetição DO ..... WHILE.  **Questão 10 –** Desenvolva um fluxograma com as seguintes definições: Faça um algoritmo que conte de 1 a 100 e a cada múltiplo de 10 emita uma mensagem:  “X é múltiplo de 10”. |

|  |  |
| --- | --- |
| ALUNO: | RA: |

FOLHA COMPLEMENTAR DE RESPOSTAS